

Prüfungsplan Sommersemester 2026 Master Studiengänge Computer Science International / Informatik / Visual Computing

Die Einschreibungen zu den Prüfungen erfolgen ab 18.05.2026 bis spätestens 19.06.2026 online.
Im Bedarfsfall dennoch im Studienbüro melden! Für VC folgt die Anmeldung nur in Papierform im Studienbüro.
Fremdleistungen können nur im Studienbüro angemeldet werden.
Für Wiederholungsprüfungen ist eine erneute fristgemäße Anmeldung erforderlich.

Hinweis: der Rücktritt von einer Prüfung ist bis 7 Tage vor dem Prüfungstermin möglich.

Bitte schauen Sie Regelmäßig auf IEF-Webseite mit den Prüfungsplänen und Ihre Emails.
Es kann zu Anpassungen und Hinweisen hinsichtlich des Tages/der Uhrzeit/des Raumes kommen

Please check regularly the IEF-website with the examination tables and your emails. There can be hints and changes regarding day/time and place

Im Krankheitsfall ist unverzüglich (spätestens innerhalb von drei Arbeitstagen) ein ärztliches Attest einzureichen.

Für Wiederholungsprüfungen ist eine erneute fristgemäße Anmeldung erforderlich.

Anmerkung: Bei Bedarf werden zusätzliche vor- oder nachgelagerte Termine festgesetzt.

Modul	Datum	Uhrzeit und Raum	Prüfer
AI 6: Natural Language Processing / Verarbeitung natürlicher Sprache	Klausur 27.07.26	09:00 A-E 22 HS 037	Dr. Bader
AI 7: Reasoning under Uncertainty / Schließen unter Unsicherheit	Klausur 30.07.26	09:00 A-E 22 HS 037	Dr Bader
Cybersecurity	Klausur 06.08.26	09:00 A-E 22 HS 037	Prof Cap
Data Warehouses	Klausur 20.08.26	09:00 Ulmenstr. Arno-Esch-HS II	Dr Grunert
Grundlagen der Didaktik des Informatikunterrichts	Klausur 17.07.26	07:00 A-E 22 SR.101	Dr Hellmig
Hardware/Software	Klausur 13.08.26	09.00 Ulmenstr. Arno-Esch-HS I	Prof Haubelt/Dr Grützmaker
Selected Topics in Embedded Systems	Klausur 21.08.26	9:00 A-E 26 SR 222	Prof Haubelt
Systembiologie/ ModI Simulation With	Klausur 04.08.26	09:00 A-E 22 HS 037	Prof Wolkenhauer
Verteilte eingebettete Systeme	Klausur 28.08.26	09:00 Ulmenstr. Arno-Esch 2	Dr Golatowski
Web 2.0	Klausur 11.08.26	09:00 A-E 22 HS 037	Prof Cap
Advanced CPU Design	mdl nach Absp.		Prof Reichenbach
AI 3: Advanced Artificial Intelligence	mdl nach Absp.		jun.Prof Lüdtké
AI 2: Intell. Inform.systeme: Grundlagen des maschinellen Lernens	mdl nach Absp.		Prof Kirste
Aktuelle Themen der WIN / Contemporary Topics in Business Information	mdl nach Absp.		Prof Fellmann / Prof Sandkuhl
Algorithmen, Komplexität und Kryptographie	mdl nach Absp.		Dr Rosenke
Algorithmische Graphentheorie	mdl nach Absp.		Prof Schmidt
Anwendung der Unternehmensmodelle / Appl. of Enterprise Modeling	mdl nach Absp.		Prof Sandkuhl
Aspekte der Visualisierung	mdl nach Absp.		Prof Freiherr von Lukas
Big Data processing	mdl nach Absp.		Dr Meyer
Bild/Videoverarbeitung und Codierung	mdl nach Absp.		Dr Richter
Cloud Computing	mdl nach Absp.		Prof Mühl
Cognitive Systems / Kognitive Systeme	mdl nach Absp.		Prof Martens
Computer Arch. for Deep Learning	mdl nach Absp.		Prof Reichenbach
Computer Vision	mdl nach Absp.		Prof Stadt

Computergestützte Verifikation	mdl nach Absp.		Prof Wolf / Prof Sandkuhl
Current Topics in VC	mdl nach Absp.		Prof Tominski
Data-Driven Modeling and Simulation / Datengetriebene Simulation	mdl nach Absp.		Prof Uhrmacher
Dig. Bibliotheken und MM-Information-Retrieval	mdl nach Absp.		Dr Meyer
Effiziente kombinatorische Optimierung	mdl nach Absp.		Prof. Schmidt
Einführung in Visual Computing	mdl nach Absp.		Prof Staadt
Ethik und Digitalität	mdl nach Absp.		Prof Martens
Event-Driven Architectures	mdl nach Absp.		Prof Mühl
Explainable Artificial Intelligence	mdl nach Absp.		Prof Becker
Forschungsthemen de Informatik / Research Areas	mdl nach Absp.		N.N
Gebietsseminar Informationssysteme / Field Seminar IS	mdl nach Absp.		N.N
Gebietsseminar Komplexe Systeme /Field Seminar Complex Systems	mdl nach Absp.		N.N
Graphen- und Hypergraphenmodelle	mdl nach Absp.		Dr Rosenke
HCI & Interaction Design	mdl nach Absp.		Dr Dittmar
HCI & SE Tools	mdl nach Absp.		Dr Dittmar
Interaction / Human Data Interaction	mdl nach Absp.		Prof Tominski
Interkulturelle Kommunikation für die Wirtschaft	mdl nach Absp.		Fr. Kostlek
Introduction to Natural Language Processing	mdl nach Absp.		Dr Krüger
Literaturprojekt	mdl nach Absp.		Prof Bruckner
Mentoringprogramm Informatik	mdl nach Absp.		Prof Danielis
Modelle für Geschäftsprozesse und Services / Applications for Business	mdl nach Absp.		Prof Wolf
Network Security / Netzwerksicherheit	mdl nach Absp.		Dr Mundt
Netzwerkprotokolle und Dienste	mdl nach Absp.		Dr Mundt
Parallele und verteilte Simulation	mdl nach Absp.		Prof Uhrmacher
Project CSI	mdl nach Absp.		N.N
Recent Development of Computer Sc. / Neuste Entwicklung	mdl nach Absp.		N.N
Requirements Engineering / Anforderungsanalyse	mdl nach Absp.		Dr Dittmar
SE4AI - Software Engineering für AI-Systeme	mdl nach Absp.		Prof Hebig
Selected Topics in Medical Embedded Systems	mdl nach Absp.		Dr. Golasowski
Softwareprojekt VC	mdl nach Absp.		Hr Kluge
Stat. Signalverarbeitung und Inteferenz	mdl nach Absp.		Prof Kirste
Statistische Signalverarbeitung und Inferenz	mdl nach Absp.		Prof Kirste
Verteilte Algorithmen	mdl nach Absp.		Prof Mühl
Virtual Reality	mdl nach Absp.		Prof Staadt
Visualisierung	mdl nach Absp.		Prof Bruckner

Prof Dr Gero Mühl
Vorsitzender des Prüfungsausschusses

Prof Hebig
Vorsitzender des Prüfungsausschusses